

Frequently asked questions Rekenheld

Algemeen	2
1. Hoe krijg ik toegang tot Rekenheld?	2
2. Wat zijn de systeemeisen van Rekenheld?	2
3. Kan ik Rekenheld gebruiken op iPads of tablets?	2
4. Tot welk niveau loopt Rekenheld?	2
5. Hoe is het programma adaptief?.....	2
6. Hoe maak ik begeleiders aan?.....	2
7. Kunnen er meerdere begeleiders zijn?	2
8. Hoe kan ik de muziek of het geluid uitzetten?.....	2
9. Wat is de functie van de spinnen en de wolken?.....	2
10. Hoe kom je voorbij de stekelplanten en groene monsters?	3
11. Ik kan geen paarse monsters meer oppakken, wat nu?.....	3
Niveaus en onderdelen binnen rekenheld.....	3
12. Kan je zelf kiezen met welk onderdeel een leerling aan de slag gaat?	3
13. Het programma is te makkelijk. Moet je bij het begin beginnen?.....	3
14. Kan je een eindniveau instellen voor een leerling?.....	3
15. Ik heb het leerjaar van een leerling aangepast maar de sommen worden niet moeilijker. Gaat er iets mis?	4
16. Kan ik de tijd die een leerling krijgt voor het beantwoorden van een som aanpassen? ..	4
Resultaten Rekenheld.....	5
17. Waar kan ik de resultaten inzien?	5
18. Hoe moet ik de resultaten op Lexipoort lezen en interpreteren?.....	5
19. Wat zeggen de kleuren in de balkjes op lexipoort?.....	5

ALGEMEEN

1. Hoe krijg ik toegang tot Rekenheld?

Het programma Rekenheld is zowel beschikbaar voor scholen als voor individuele klanten. Alle informatie over de aanschaf van het programma is te vinden op onze website.

2. Wat zijn de systeemeisen van Rekenheld?

De meest recente systeemeisen van Rekenheld zijn [hier](#) te vinden. We drukken er in deze FAQ op dat werken met Rekenheld uitsluitend aangeraden is in Chrome of Edge.

3. Kan ik Rekenheld gebruiken op iPads of tablets?

Ja, Rekenheld is te gebruiken op ieder device, mits het apparaat beschikt over internet. Let hierbij wel op de systeemeisen.

4. Tot welk niveau loopt Rekenheld?

Rekenheld loopt tot en met de deeltafels t/m 10 en qua getalbegrip t/m 1000. Globaal gezien is dit de stof tot en met groep vijf. Hier is voor gekozen omdat dit de basis is van het rekenen en op die manier een fundament vormt voor de volgende rekendoelen. De focus in Rekenheld ligt op het automatiseren en dat is bij het merendeel van deze sommen het doel.

5. Hoe is het programma adaptief?

Het programma is adaptief omdat er wordt gekeken naar wat een leerling kan. Wanneer er een score wordt gehaald van hoger dan 80% bij de opdrachten op kracht, kan een leerling door naar het volgende onderdeel. Bij een score tussen 50 en 80% krijgt een leerling nogmaals dezelfde sommen aangeboden. Wanneer een leerling minder dan 50% van de sommen goed beantwoord, wordt er terugverwezen naar de voorgaande oefeningen. Er staan dus altijd passende opdrachten voor een leerling klaar. De adaptiviteit werkt vanaf het startniveau dat wordt ingesteld. Meer informatie over het instellen van het startniveau vindt je terug op Lexipoort onder documentatie.

6. Hoe maak ik begeleiders aan?

Alleen de beheerder van de licentie kan personen een bepaalde rol toekennen. Dat gebeurt op Lexipoort. Uitleg over het toekennen van de verschillende rollen is terug te vinden in de [handleiding van licentieserver](#).

7. Kunnen er meerdere begeleiders zijn?

Het is mogelijk om meerdere begeleiders aan te maken voor een leerling of groep. Kijk hiervoor eveneens in de [handleiding van Lexipoort](#).

8. Hoe kan ik de muziek of het geluid uitzetten?

De muziek en het geluid zijn aan en uit te zetten in de settings. Klik hiervoor tijdens het spelen op de pauzeknop of klik op 'opties' in het menu.

9. Wat is de functie van de spinnen en de wolven?

Deze hebben geen functie, maar dienen ter ondersteuning van de spelervaring. Door op een spin te klikken met de muis kan je deze 'plat stampen'.

10. Hoe kom je voorbij de stekelplanten en groene monsters?



De stekelplanten en monsters zijn te bestrijden met de paarse monsters. Wanneer je een monster oppakt kan je deze naar de monsters of planten gooien om ze 'plat te stampen'. De groene monsters vallen dan niet meer aan en je kunt dan verder lopen met de avatar.

11. Ik kan geen paarse monsters meer oppakken, wat nu?

Nu moet er geoefend worden! Je kan een paars monster alleen oppakken als je voldoende energie hebt, dit zie je terug in de buisjes met paarse vloeistof boven in het scherm. Als de buisjes leeg zijn, dan moet je sommen oefenen om weer energie te verdienen.

NIVEAUS EN ONDERDELEN BINNEN REKENHELD

12. Kan je zelf kiezen met welk onderdeel een leerling aan de slag gaat?

Rekenheld is een adaptief programma gericht op het automatiseren. Op basis van de antwoorden van een leerling worden er passende vervolgoeddrachten klaargezet waarbij de verschillende rekenonderdelen langskomen. Het is niet mogelijk zelf een specifiek rekendoel, bijvoorbeeld de tafels, te kiezen en daarmee aan de slag te gaan. Wel is het mogelijk om een niveau passend bij de leerling in te stellen, zodat een leerling niet bij het absolute begin hoeft te beginnen.

13. Het programma is te makkelijk. Moet je bij het begin beginnen?

Nee, een leerling hoeft niet bij het begin te beginnen. Het startniveau kan worden ingesteld op niveau 1, 2, 3 of 4. Het instellen hiervan gebeurt in Lexipoort bij het leerlingoverzicht.

Wanneer er wordt gekozen voor niveau 1 begint de leerling bij het makkelijkste niveau. Dit betekent dat de leerling gaat oefenen met getalbegrip tot 10. Om een inschatting te kunnen maken wat voor de leerling het best passende niveau is kan er gebruik gemaakt worden van het document 'startniveau instellen'. Dit is te vinden in Lexipoort onder het kopje 'documentatie'. De adaptiviteit van het programma begint van het ingestelde startniveau. Het advies is dan ook om een leerling in te delen op het laagste niveau waarop hiaten in de rekenontwikkeling zijn.

14. Kan je een eindniveau instellen voor een leerling?

Het is niet mogelijk om een eindniveau in te stellen. Dit betekent dat je Rekenheld in zijn geheel kunt doorlopen en dus leerstof t/m groep 5 krijgt. Op het moment dat leerlingen in een lager leerjaar met Rekenheld werken is het goed om met het document 'startniveau instellen' te bepalen welke opdrachten

nog binnen de leerstof vallen. Ook kan je ervoor kiezen de leerling door te laten werken, het programma is adaptief en zal het tempo van de leerling volgen. Een leerling die in een hoger niveau werkt dan dat hij of zij zit, beheerst in principe voldoende stof om dit aan te kunnen.

15. Ik heb het leerjaar van een leerling aangepast maar de sommen worden niet moeilijker. Gaat er iets mis?

Het leerjaar dat je instelt in Lexipoort zegt niets over het niveau waarop de sommen worden aangeboden. Dit omdat Rekenheld een methode onafhankelijk programma is waarbij elke leerling op zijn of haar eigen niveau kan werken. Dit niveau kan je instellen met behulp van de optie 'niveau instellen'. Om in te schatten welk niveau het meest passend is, kan je gebruikmaken van het document 'startniveau instellen' dat te vinden is onder documentatie op Lexipoort.

16. Kan ik de tijd die een leerling krijgt voor het beantwoorden van een som aanpassen?

Nee, dat is niet mogelijk, maar ook niet wenselijk. Het programma is zo ontworpen dat de leerling getest wordt op beheersing (kracht) en op snelheid (speed). Bij beheersing heeft de leerling alle tijd om antwoord te geven, de leerling kan dus rustig nadenken. Hoe vaker de som herhaald wordt, hoe eerder de leerling de volgende keer het antwoord weet. Rekenheld gaat vervolgens via speed oefeningen testen of de sommen voldoende geautomatiseerd zijn. Weet de leerling de vraag niet binnen de tijd te beantwoorden? Dan zal er dus meer geoefend moeten worden. Wanneer de leerling last heeft van de tijdsdruk, doordat de sommen nog niet voldoende beheerst worden of omdat de leerling niet goed kan omgaan met de tijdsdruk, kan je ervoor kiezen om de tijdsbalk (tijdelijk) te verbergen, totdat de leerling zeker genoeg is van de antwoorden, en dus klaar is om de sommen op snelheid te gaan doen.

RESULTATEN REKENHELD

17. Waar kan ik de resultaten inzien?

De leerling kan de resultaten inzien door in het menu op prestaties te klikken. Er is dan een overzicht te zien van alle doelen. De begeleider kan de resultaten inzien op Lexipoort.

18. Hoe moet ik de resultaten op Lexipoort lezen en interpreteren?

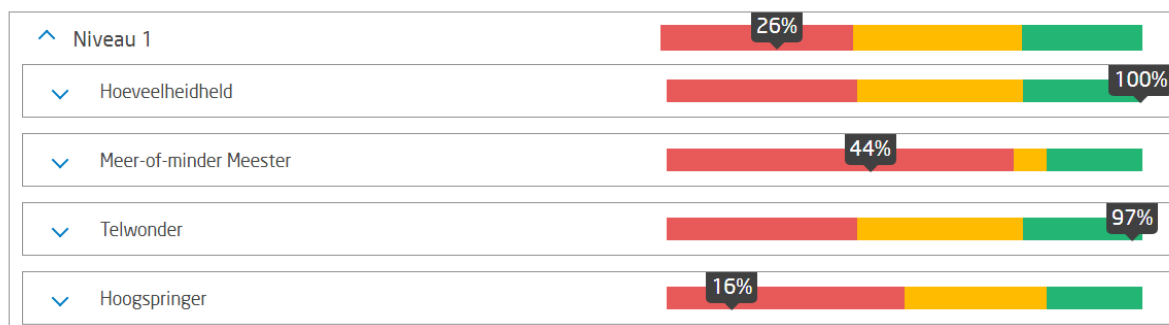
Bij de resultaten zijn er balkjes per niveau, per doel en per subdoel. Het percentage in deze balkjes geeft aan hoe ver een leerling is gevorderd binnen dit niveau. Wanneer het percentage op 100% staat, is dit onderdeel afgerond. Dit betekent dat een leerling een score van 80% of meer heeft gehaald (bij alle onderdelen die niet op tijd worden getoetst) of 90% (bij onderdelen die wel op tijd worden getoetst). De kleuren in de balkjes zijn rood, geel en groen. Normaal gesproken is deze verdeling gelijk, op het moment dat een leerling moeite heeft met een onderdeel dan kleurt een groter stuk van de balk rood.

Aan het aantal subdoelen is af te leiden hoe uitgebreid een onderdeel wordt behandeld. Bijvoorbeeld bij telwonder zie je dat er veel subdoelen zijn; het onderdeel neemt dus een grotere plaats in dan andere onderdelen. Hoe een leerling scoort op een subdoel is af te lezen van de radar. Deze is rood en groen gekleurd bij een score boven de 80%. Wanneer er onder de 80% wordt gescoord wordt ook geel toegevoegd. Via 'bekijk details' is te terug te vinden wanneer een leerling heeft geoefend en welke score er is behaald.

19. Wat zeggen de kleuren in de balkjes op Lexipoort?

De kleuren in de balkjes geven aan of en in welke mate een leerling moeite heeft met de aangeboden stof. Normaal gesproken zijn de balkjes gelijk verdeeld in groen, geel en rood. Dit is te zien in de afbeelding hieronder bij 'hoeveelheid'. Wanneer een leerling meer moeite heeft met een onderdeel dan kleurt een groter deel van de balk rood, zoals te zien is bij 'meer-of-minder-meester' in de onderstaande afbeelding.

Resultaten



Hetzelfde geldt voor de radartjes. De standaard is dat deze alleen groen en rood is. De normering bij de doelen die niet op snelheid worden gedaan ligt op 80%, daaronder is de score rood, erboven groen. Zoals hieronder zichtbaar:

Statistieken

Aantal oefeningen

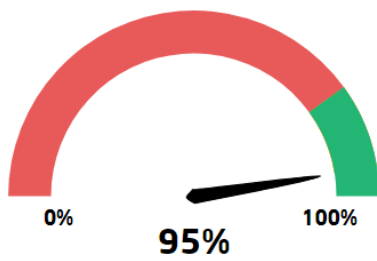
20

[BEKIJK DETAILS](#)

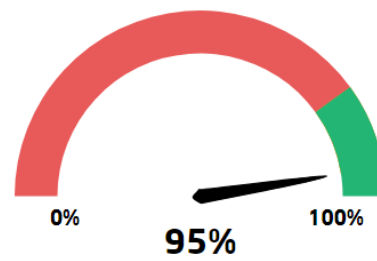
Totale oefentijd

00:00:57 u

Kracht



Snelheid



Wanneer een leerling meer moeite heeft met een doel en dus een score onder de 80% haalt dan verschijnt ook oranje op de radar.